

## **LA FEUILLE DE MATCH ET LES STATISTIQUES**

*Durant chaque match, les assistant-arbitres remplissent une "feuille de match" (voir modèle en annexe). Ils notent chaque entrée en jeu d'un joueur, les fautes sifflées, les points marqués, etc...*

*Cette "feuille de match", au delà de son aspect fastidieux, permet de constituer une véritable mémoire d'une ligue. Elle permet d'élaborer pour chaque joueur et chaque coach des statistiques, de comptabiliser le nombre de matchs joués, le nombre de fautes sifflées par match, etc... Elle permet également de créer un classement "à vie" des joueurs. Cela en effraiera certains, mais d'autres s'amusent à voir leur évolution dans ce classement. Cela permet aussi de voir les joueurs qui accumulent beaucoup de fautes personnelles, et de constater en outre (mais est-ce une surprise!), que les femmes jouent moins que les hommes.*

*Ce classement comporte plusieurs données:*

	MJ	MG	IJ	IG	Ftes	<small>depuis Oct 98</small>			Pts	%		
						P	PP	PPP				
ALBERT DUPONT	48	37	340	230	12	6	12	5	70	67,65%	COTE	1555,88

*MJ: Matchs joués - MG: Matchs gagnés - IJ: Impros jouées - IG: Impros gagnées  
1ère étoile: 4 points - 2ème étoile: 3 points - 3ème étoile: 2 points.*

*Pourcentage: IG/IJ*

*Cote: (expérience du joueur - classement à vie): ((IG/IJ) X IG) X 10*

*Il y a plusieurs classements. Un classement à vie, avec la cote du joueur, qui tient compte des improvisations gagnées, mais également du nombre d'improvisations jouées. Ce classement donne plutôt un classement des joueurs selon leur expérience. Et un classement des "compteurs" qui classe les joueurs selon leur pourcentage. Il s'agit donc d'un classement selon l'"efficacité". Ce classement est assez aléatoire, notamment avec des joueurs qui ont joué peu d'improvisations.*

*Nous proposons ici une cote d'efficacité du joueur (la notion d'efficacité étant encore une fois toute relative) qui tient compte, en plus du pourcentage, du nombre de points "étoiles" divisé par le nombre de fautes personnelles.*

*Cote = ((Pts étoiles/MJ) - (nb de fautes/MJ)) X (IG/IJ) X 10  
 (cette cote peut être positive ou négative)*